

# CONTEÚDO DE PROVA - 2010

## Conteúdo de Prova e Simulado - 2º Bimestre – 8º ano

	<b>P1</b>	<b>Simulado 1</b>	<b>Simulado 2</b>
<i>Disciplina</i>	<i>Conteúdo</i>	<i>Conteúdo</i>	<i>Conteúdo</i>
<b>Matemática - Wesley</b>	- Pág: 80 a 108	- Pág: 127 a 142	- Pág: 146 a 152
<b>Geografia – Marcelo</b>	- Continente Americano. Unidade 3	- Unidade 2 - tema 4	- Unidade 4 - tema 1
<b>Português (Gramática+Texto) Leonardo</b>	- Vozes do verbo - Complemento nominal - Adjunto adnominal	- Vozes do verbo	- Aposto e vocativo
<b>Português (Leitura) Hugo</b>	- Outros 500.	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
<b>Espanhol – Izabele</b>	– Participio; Pretérito Pluscuamperfecto	– Las etiquetas; Interpretando las etiquetas.	– El gerundio
<b>Inglês – William</b>	– O uso do verbo “LET” (deixar, permitir) com os “SUBJECT e OBJECT PRONOUNS” (pág. 18)	– “KINDS OF SHOPS / STORES” (tipos de lojas – pág. 17 e 20). – “PREPOSITIONS OF PLACE” (preposições relacionadas a lugares – caderno) e atividades relacionadas ao conteúdo.	– O uso de “HOW MUCH e HOW MANY” para perguntas relacionadas a compras e quantidades (pág. 22 e 23).
<b>História Ana Cláudia</b>	– Unidade 03 – Temas: 1, 2, 3, 4	- Unidade 04 – Tema: 2	– Unidade 04. Revolução Francesa
<b>Ciências – Ricardo</b>	– Células (Citologia) – (Livro e caderno)	– Divisão Celular (mitose e meiose) – (Livro e caderno)	– Gametogênese – Introdução à genética – (Livro e caderno)
<b>Filosofia – Adryano</b>	– Páginas 47 a 67	– Páginas 47 a 71	- Unidade 02
<b>Ed. Física – Leonardo</b>	– Futebol como fenômeno cultural brasileiro/Futebol e suas evoluções: do tradicional ao street soccer/Curiosidades e celebridades do futebol/Desmistificação do futebol: mídia e realidade (“faço esporte ou sou usado pelo esporte?)/ Rivalidade e violência nos estádios/ Corrupção de árbitros e jogadores de futebol como objetos de uma sociedade capitalista/Consumismo no esporte, sobretudo no futebol (considerado uma “máquina” de ganhar dinheiro)	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
<b>Arte – Lílian</b>	– Mód. 3	– Mód. 3	– Mód. 4